Работа в [Figme](https://www.figma.com/file/tN7ECmhsTIHNsJR1Of8Rt2/Untitled?type=design&node-id=0-1&mode=design&t=h9dfH1uImPLlvfeo-0).

1. Прототип – упрощённая версия будущей программы. (в Figma поле prototype это настройка действия производимого при выбранном взаимодействии с данным объектом)
2. Нажать на стрелку рядом с названием проекта и нажать на пункт Show version history.

7. Зайдя в поле prototype выбрать поле interactions выбрать open overlay и выбрать frame.